



LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN
GO SMART

Izin Dinas Pendidikan dan Kebudayaan No. 421.1 / 1551 / 04.6c / 2022

Alamat : Dsn. Bolong Kulon RT010 RW003, Ds. Tegalsari, Kec. Candimulyo, Kab. Magelang
E-mail: lkpgosmart@gmail.com Telepon 085869477040 Website: <https://lkpgosmart.sch.id>

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

KURSUS KOMPUTER

BERBASIS

KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA

Indonesian Qualification Framework

Peraturan Presiden No. 8 Tahun 2012



Disusun oleh:

Tim LKP Go Smart

Lembaga Kursus dan Pelatihan

Go Smart

2022

RENCANA PEMBELAJARAN KURSUS DAN PELATIHAN

Bidang : Teknisi Komputer
Jenjang : III – KKNI
Waktu : 12 jam
Modul : Komunikasi Efektif (MD-1)

HARI KE (JAM)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
19/ (3)	Komunikasi Interpersonal	Ceramah, diskusi, simulasi	<ul style="list-style-type: none"> Mengisi formulir tugas (formulir perakitan, perawatan, perbaikan) sesuai kebutuhan pemberikerja/pengguna Menyusun daftar pilihan rancangan/tindakan perakitan,perawatan, perbaikan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Mendapatkan persetujuan hasil pilihan tindakan perakitan, perawatan, perbaikan dari pemberikerja. 	2 (1.5%)
50/ (4)	Teknik Presentasi	Ceramah, simulasi, Praktek presentasi	Menyajikan kepada klien hasil kerjasesuai formulir tugas.	3 (2.2%)
29/ (2)	Etika Komunikasi	Ceramah, diskusi, simulasi	Berkomunikasi secara baik dan benar dengan klien/pemberi kerja dan tim kerja yang terdiri dari rekan kerja yang baru masuk dan atau peserta magang untuk menyelesaikan tugas.	1 (0.7%)
30/ (3)	Teknik Komunikasi Profesi Teknisi Komputer	Ceramah, diskusi, simulasi	Menjelaskan arti dari berbagai istilah piranti lunak dan keras komputer secara lisan dan tulisan sesuai prinsip dan etika berkomunikasi.	2 (1.5%)

Waktu : 65 jam
Modul : Perangkat Keras Komputer (MD-2)

HARI KE (JAM)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
7/(3) 8/(3)	Prosedur Perancangan Spesifikasi Komputer	Ceramah, Diskusi, Simulasi	<ul style="list-style-type: none"> Mengidentifikasi spesifikasi komputer dengan tepat sesuai formulir tugas perakitan Menyusun spesifikasi komputer dengan tepat sesuai formulir tugas perakitan 	4 (3.0%)
3/(3) 4/(3)	Teknik Pemilihan Komponen Komputer	Ceramah, Diskusi, Simulasi	Memilih komponen komputer dengan tepat sesuai spesifikasi pada formulir tugas perakitan	4 (3.0%)
8/(1) 9/(4) 10/ (3)	Teknik Pemasangan Komponen Komputer	Ceramah, Diskusi, Praktek	<ul style="list-style-type: none"> Menentukan letak penempatan komponen komputer sesuai layout motherboard. Memasang <i>peripheral</i> (komponen) komputer sesuai fungsinya dalam waktu yang sudah ditentukan. 	5 (3.7%)
28/ (2)	Teknik Perawatan Perangkat Keras	Ceramah, Diskusi, Praktek	Mengembalikan fungsi perangkat keras komputer sesuai fungsi dan kinerja normal spesifikasinya.	2 (1.5%)

34/ (1) 35/ (4) 36/ (1)	Prosedur Pengenalan Gejala Kerusakan Perangkat Keras	Ceramah, Diskusi, Demonstrasi, Praktek	Menemukan kerusakan perangkat keras pada komponen dalam waktu yang sudah ditentukan.	4 (3.0%)
37/ (1) 38/ (4) 39/ (3)	Prosedur Identifikasi Penyebab Kerusakan Perangkat Keras	Ceramah, Diskusi, Demonstrasi, Praktek	Melakukan identifikasi penyebab kerusakan perangkat keras pada komponen dalam waktu yang sudah ditentukan.	4 (3.0%)
41/ (3) 42/ (3)	Metoda Reparasi Perangkat Keras Komputer	Ceramah, Diskusi, Simulasi, Praktek	Mengembalikan fungsi perangkat keras komputer sesuai spesifikasi normal, dengan mengikuti prosedur perawatan komputer.	4 (3.0%)
21/ (1) 22/ (4) 23/ (1)	Teknik Pengujian Kinerja Perangkat Keras	Ceramah, Diskusi, Simulasi, Praktek	Menguji kinerja perangkat keras komputer dari hasil rakitan, perawatan dan perbaikan sesuai spesifikasinya dalam waktu yang sudah ditentukan	3 (2.2%)
4/(1) 5/(4) 6/(1)	Pengetahuan Operasional Tentang Proses Perakitan, Perawatan, Dan Perbaikan Perangkat Keras (Level Modul)	Ceramah, Diskusi, Simulasi	Menyebutkan prosedur proses perakitan, perawatan, dan perbaikan perangkat keras (level modul) dengan lengkap dan tepat.	6 (4.4%)
31/ (1) 32/ (4) 33/ (1)	Pengetahuan Faktual Tentang Gejala Kerusakan (<i>Malfunction</i>) Perangkat Keras Komputer	Ceramah, Diskusi, Simulasi.	Menjelaskan gejala kerusakan (<i>malfunction</i>) perangkat keras komputer, serta penyebabnya dengan lengkap dan tepat.	4 (3.0%)

Waktu : 19 jam

Modul : Sistem Operasi (MD-3)

Hari ke (jam)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
10/ (1) 11/ (4) 12/ (4) 13/ (3)	Teknik Instalasi Sistem Operasi	Ceramah, Diskusi, Praktek	Melakukan instalasi sistem operasi dengan tepat sesuai jenis komponen komputer.	8 (5.9%)
13/ (1) 14/ (4) 15/ (2)	Teknik Instalasi Driver	Ceramah, Diskusi, Praktek	Melakukan instalasi <i>driver</i> dengan tepat sesuai jenis komponen komputer dan sistem operasi yang digunakan.	5 (3.7%)

Waktu : 42 jam

Modul : Perangkat Lunak Komputer (MD-4)

HARI KE (JAM)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
15/ (2) 16/ (2)	Prosedur Inventarisir Perangkat Lunak Komputer	Ceramah, Diskusi Simulasi	Melakukan inventarisasi perangkat lunak sesuai formulir tugas perakitan	2 (1.5%)

16/ (2) 17/ (4)	Teknik Instalasi Perangkat Lunak Aplikasi	Ceramah, Diskusi Praktek	Melakukan instalasi perangkat lunak sehingga dapat digunakan sesuai fungsi dan spesifikasinya.	5 (3.7%)
28/ (2) 29/ (2)	Teknik Perawatan Perangkat Lunak	Ceramah, Diskusi Praktek	Mengembalikan fungsi perangkat lunak komputer sesuai fungsi dan kinerja normal spesifikasinya.	2 (1.5%)
36/ (3) 37/ (3)	Prosedur Pengenalan Gejala Kerusakan Perangkat Lunak	Ceramah, Diskusi, Simulasi, Praktek	Menemukan jenis kerusakan perangkat lunak dalam waktu yang sudah ditentukan.	4 (3.0%)
39/ (1) 40/ (4) 41/ (1)	Prosedur Identifikasi Penyebab Kerusakan Perangkat Lunak	Ceramah, Diskusi, Simulasi, Praktek	Melakukan identifikasi penyebab kerusakan perangkat lunak dalam waktu yang sudah ditentukan.	4 (3.0%)
42/ (1) 43/ (3)	Metoda Reparasi Perangkat Lunak Komputer	Ceramah, Diskusi, Simulasi, Praktek	Mengembalikan fungsi perangkat lunak komputer sesuai spesifikasi normal, dengan mengikuti prosedur perawatan komputer	4 (3.0%)
23/ (3) 24/ (3)	Teknik Pengujian Kinerja Perangkat Lunak	Ceramah, Diskusi, Simulasi, Praktek	Menguji kinerja perangkat lunak komputer dari hasil rakitan, perawatan dan perbaikan sesuai spesifikasinya dalam waktu yang sudah ditentukan	3 (2.2%)
33/ (3) 34/ (3)	Pengetahuan Faktual Tentang Gejala Kerusakan (<i>Malfunction</i>) Perangkat Lunak Komputer	Ceramah, Diskusi, Simulasi	Menjelaskan gejala kerusakan (<i>malfunction</i>) perangkat lunak komputer, serta penyebabnya dengan lengkap dan tepat	4 (3.0%)

Waktu : 10 jam

Modul : Keamanan Data (MD-5)

HARI KE (JAM)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
43/(1) 44/(4) 45/(4) 46/(1)	Teknik Pemeliharaan Data	Ceramah, praktek, diskusi	Merawat keamanan data sehingga tersedia back up data dan terlindung dari serangan virus.	7 (5.2%)

Waktu : 9 jam

Modul : Pengembangan Diri (MD-6)

HARI KE (JAM)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
21/(2) 30/(1) 31/(3)	Tugas Dan Tanggung Jawab Profesional Leadership	Ceramah, Diskusi, bermain peran	Melaksanakan prosedur kerja dengan mempertimbangkan K3 sesuai tanggung jawabnya	2 (1,5%)
		Ceramah, Diskusi, bermain peran	Melakukan koordinasi tim kerja yang terdiri dari rekan kerja yang baru masuk dan atau peserta magang untuk menyelesaikan tugas perakitan,	2 (1,5%)

			perawatan, dan perbaikan sesuai permintaan klien. Menyelesaikan pekerjaan perakitan, perawatan, dan perbaikan yang ditinggalkan orang lain sesuai permintaan klien.	
46/(3)	Evaluasi Diri	Ceramah, Diskusi	Membuat laporan evaluasi diri sesuai ukuran, aturan, dan ketepatan waktu dengan mempertimbangkan anggaran.	2 (1,5%)

Waktu : 18 jam

Modul : Pengantar Komputer (MD-7)

HARI KE (JAM)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
1/(4) 2/(2)	Pengetahuan Faktual Tentang Jenis, Karakteristik, Dan Fungsi Komponen Komputer	Ceramah, diskusi, simulasi	Menjelaskan jenis, karakteristik, dan fungsi komponen komputer dengan lengkap dan tepat.	4 (3,0%)
2/(2) 3/(2)	Pengetahuan Organisasi dan Proses Kerja Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak Komputer	Ceramah, diskusi, simulasi	Menjelaskan organisasi dan proses kerja perangkat keras dan lunak komputer dengan lengkap dan tepat.	3 (2,2%)
20/(4) 21/(1)	HAKI	Ceramah, tanya jawab, diskusi	Menjelaskan perlindungan hak kekayaan intelektual mengenai penggunaan piranti lunak komputer berbayar, gratis, legal dan ilegal.	3 (2,2%)
24/(1) 25/(2)	Prinsip Proses Perawatan Dan Perbaikan Komputer	Ceramah, Diskusi, simulasi	Menjelaskan prosedur proses perawatan dan perbaikan komputer.	2 (1,5%)

Waktu : 15 jam

Modul : Elektronika Dasar (MD-8)

HARI KE (JAM)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
18/(4) 19/(1)	Prinsip Dan Teknik Alat Uji Kinerja Komputer	Ceramah, praktek, diskusi	Menjelaskan prinsip penggunaan alat uji kinerja komputer dengan lengkap dan tepat	4 (3,0%)
25/(2) 26/(4) 27/(4)	Teknik Penggunaan Alat Untuk Proses Perawatan Dan Perbaikan Komputer	Ceramah, diskusi, praktek	Menjelaskan pemilihan alat yang relevan untuk proses perawatan dan perbaikan komputer.	6 (4,4%)

Waktu : 4 jam

Modul : Pengetahuan Tentang K3 (MD-9)

HARI KE (JAM)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
6/(3) 7/(1)	Pengetahuan Tentang K3	Ceramah, Taya Jawab	Menjelaskan perilaku dan etika dalam merakit, merawat, dan memperbaiki kinerja komputer sesuai konsep umum K3.	3 (2,2%)

Waktu : 12 jam
Modul : Perencanaan Anggaran (MD-10)

HARI KE (JAM)	BAHAN KAJIAN	BENTUK PEMBELAJARAN	INDIKATOR KELULUSAN	BOBOT NILAI
47/(4) 48/(2)	Tenik Penelusuran Harga, Kurs Mata Uang Asing, Terutama Dollar \$	Ceramah, diskusi, observasi, simulasi	Menjelaskan teknik penelusuran harga terkini perangkat keras dan perangkat lunak dengan mengacu pada kurs jual dan beli valuta asing (US Dollar).	4 (3,0%)
48/(2) 49/(4)	Metoda Penyusunan Anggaran Biaya	Ceramah, diskusi, observasi, simulasi	Merinci anggaran biaya menggunakan formulir tugas (formulir perakitan, perawatan, perbaikan) sesuai daftar harga terkini. Menyusun daftar pilihan anggaran biaya perakitan, perawatan, perbaikan sesuai formulir tugas (formulir perakitan, perawatan, perbaikan).	4 (3,0%)