



# LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN **GO SMART**

Izin Dinas Pendidikan dan Kebudayaan No. 421.1 / 1551 / 04.6c / 2022

Alamat : Dsn. Bolong Kulon RT10 RW03, Ds. Tegalsari, Kec. Candimulyo, Kab. Magelang  
E-mail: [lkpgosmart@gmail.com](mailto:lkpgosmart@gmail.com) Telepon 085869477040 Website <https://lkpgosmart.sch.id>

## **SILABUS DESAIN GRAFIS**

### **KURSUS KOMPUTER BERBASIS**

### **KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA**

### ***Indonesian Qualification Framework***

**Peraturan Presiden No. 8 Tahun 2012**



Disusun oleh:

**Tim LKP Go Smart**

Lembaga Kursus dan Pelatihan

Go Smart

2022

## SILABUS

**Bidang Keterampilan : Operator Cetak Saring/ Sablon – Desain Grafis**

**Jenjang : II KKNI**

MODUL	BAHAN KAJIAN	BOBOT	DURASI (JAM)
1. Perintah Kerja Design <i>DG–SP-01</i>	1.1. Kemampuan membaca perintah kerja pekerjaan	9	9 / 126 x 42= 3 jam
	1.2. Kemampuan menyusun dan manajerial harga serta melakukan penawaran	3	3 / 126 x 42= 1 jam
	1.3. Kemampuan tentang berkomunikasi dan melakukan teknik presentasi	3	3 / 126 x 42= 1 jam
2. K3 (Kesehatan dan Keselamatan Kerja) <i>DG–SP-01</i>	2.1. Kemampuan menguasai konsep K3	3	3 / 126 x 42= 1 jam
	2.2. Kemampuan memahami proses kerja sesuai prinsip K3	3	3 / 126 x 42= 1 jam
3. Pengenalan bahan, alat, dan hasil <i>DG–SP-02</i>	3.1. Kemampuan menentukan bahan, alat dan kualitas hasil uji cetak yang sesuai	9	9 / 126 x 42= 3 jam
	3.2. Mengenali jenis-jenis tinta dan peruntukannya Memahami kegunaan tinta cetak yang sesuai media yang digunakan nantinya	9	9 / 126 x 42= 3 jam
	3.3. Kemampuan meng-afdruck dan mentransfer master gambar	9	9 / 126 x 42= 3 jam
4. Pengantar Teknik I <i>DG–SP-03</i>	4.1. Kemampuan melakukan cetakan percobaan ( <i>test print</i> ) diatas bahan	9	9 / 126 x 42= 3 jam
	4.2. Pengetahuan faktual tentang ragam teknik dan istilah	9	9 / 126 x 42= 3 jam
	4.3. Pengetahuan faktual proses pengkreasian gambar master dalam teknik cetak saring	9	9 / 126 x 42= 3 jam
	4.4. Pengetahuan faktual metode cetak sesuai kegunaan, tujuan dan perintah kerja	9	9 / 126 x 42= 3 jam
5. Pengantar Teknik II <i>DG–SP-04</i>	5.1. Tugas dan tanggung jawab dalam bekerja sesuai dengan kaidah professional	9	9 / 126 x 42= 3 jam
	5.2. Memelihara dan mengerti durabilitas perangkat cetak saring	9	9 / 126 x 42= 3 jam
6. Etika Kerja <i>DG–SP-05</i>	6.1. Mematuhi dan memahami SOP ( <i>Standard Operating Procedure</i> ) Kerja Pengetahuan tentang jenis bahaya di area kerja	6	6 / 126 x 42= 2 jam
	6.2. Memahami prosedur kerjasama Team Komunikasi Manajemen Team	6	6 / 126 x 42= 2 jam
7. Finalisasi Hasil Kerja <i>DG–SP-06</i>	7.1. Kemampuan menganalisa hasil kerja	3	3 / 126 x 42 = 1 jam
	7.2. Kemampuan melakukan evaluasi hasil kerja	3	3 / 126 x 42 = 1 jam
	7.3. Kemampuan menyusun proposal penawaran	6	6 / 126 x 42 = 2 jam
<b>Total</b>		<b>126</b>	<b>42 Jam</b>

**Bidang Keterampilan : Operator Pengolah Gambar dan Tata Letak Destop Publishing – Desain Grafis****Jenjang : III KKNI**

MODUL	BAHAN KAJIAN	BOBOT	DURASI (JAM)
1. Membaca Brief <i>DG-01</i>	1.1. Membaca Brief	15	15 / 305 x 100 jam = 5 jam
2. Metodologi Riset <i>DG-01</i>	2.1. Metode riset sederhana dalam mengumpulkan dan menganalisa data	7	7 / 305 x 100 jam = 2 jam
3. Komputer Grafis DTP <i>DG-01</i>	3.1. Aplikasi komputer grafis penata letak halaman	38	38 / 305 x 100 jam = 12 jam
4. Teori Dasar Layout 5. <i>DG-01</i>	4.1. Teori komposisi elemen desain (bidang, warna, bentuk, garis dan tekstur)	10	10 / 305 x 100 jam = 3 jam
6. Prinsip Desain <i>DG-01</i>	5.1. Prinsip-prinsip desain (balance, unity, emphasize, contrast, harmony, rythm)	20	20 / 305 x 100 jam = 6 jam
7. Tipografi <i>DG-01</i>	6.1. Dasar-dasar Tipografi	25	25 / 305 x 100 jam = 8 jam
8. Komputer Grafis Digital Imaging <i>DG-07, 09, 15 24</i>	7.1. Aplikasi komputer grafis pengolah citra/gambar	90	90 / 305 x 100 jam = 5 jam
9. Finished Artwork <i>DG-01</i>	8.1. Aplikasi komputer grafis pra-cetak	18	18 / 305 x 100 jam = 30 jam
10. Tata Laksana DTP <i>DG-01</i>	9.1. Standar Operating Procedure (Prosedur Tata Laksana) Destop Publishing	5	5 / 305 x 100 jam = 2 jam
11. Teknik Komunikasi <i>DG-01</i>	10.1. Teknik Komunikasi	15	15 / 305 x 100 jam = 5 jam
12. Komputer Grafis Vektor <i>DG-01</i>	11.1. Aplikasi komputer grafis berbasis vector	40	40 / 305 x 100 jam = 13 jam
13. Teori Warna <i>DG-01</i>	12.1. Teori Warna	12	12 / 305 x 100 jam = 4 jam
14. Pengantar Hak Kekayaan Intelektual <i>DG-22</i>	13.1. Pengetahuan dasar mengenai HKI	10	10 / 305 x 100 jam = 3 jam
<b>Total</b>		<b>305</b>	<b>100 Jam</b>